

Economía de fichas

Elijan dos o tres conductas concretas, asignen sus puntos y marquen cada día que se cumplan.
Los puntos se canjean por premios del menú que acuerden juntos.

Ideas de conductas y de premios

Conductas · Guardar los juguetes · Lavarse los dientes a la primera · Tarea a la hora acordada · Poner la mesa · Acostarse a la hora · Premios · Cuento extra · 15 minutos más de juego · Salida al parque · Elegir la película del viernes

Conducta que vamos a premiar	Puntos	L	M	X	J	V	S	D

Escriban el menú de premios con su costo en puntos en el margen o al reverso. Premien el mismo día y nunca quiten puntos ya ganados.

Creado por **psyred.org**

